

Comment soumettre son code ?

Comment soumettre son code ?	1
Préambule.....	1
Exporter.....	1
Dépôt sur le site WinGineer	2
Défiiez d'autres joueurs	4
Résultats	6
Quelques remarques sur les matches	7

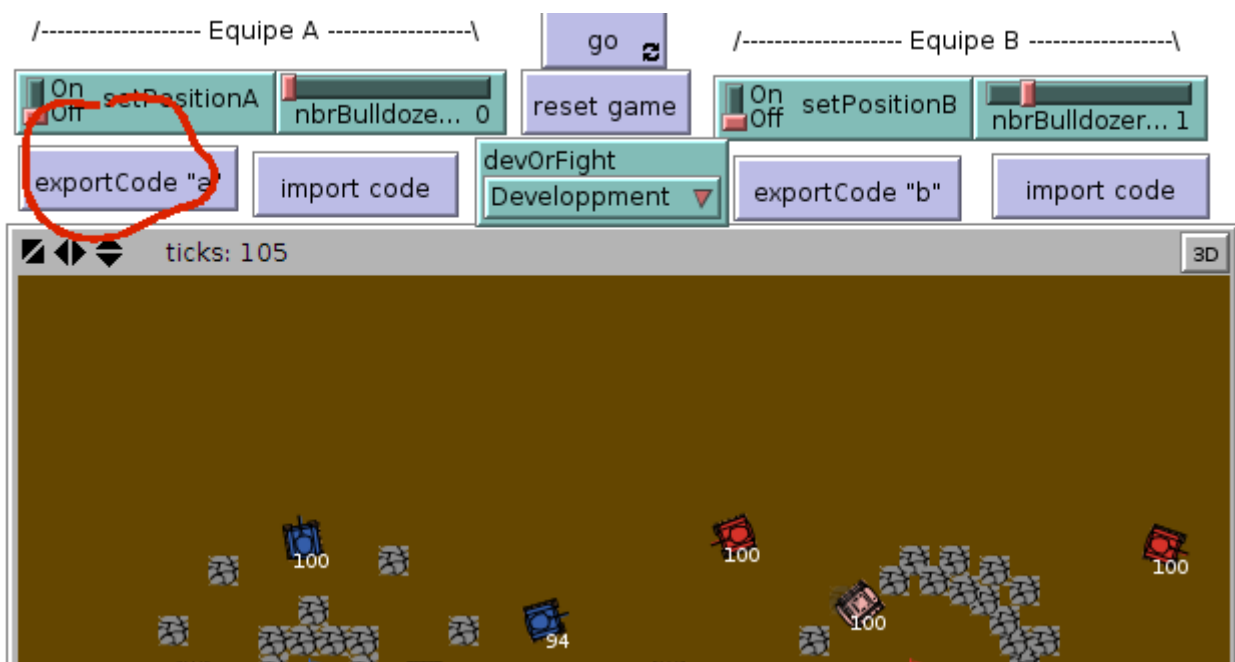
Préambule

Ça y est vous avez mis au point une stratégie, créé une configuration initiale en positionnant vos unités et vos bunkers... Vous voulez maintenant affronter d'autres candidats, voici comment cela se passe.

Exporter

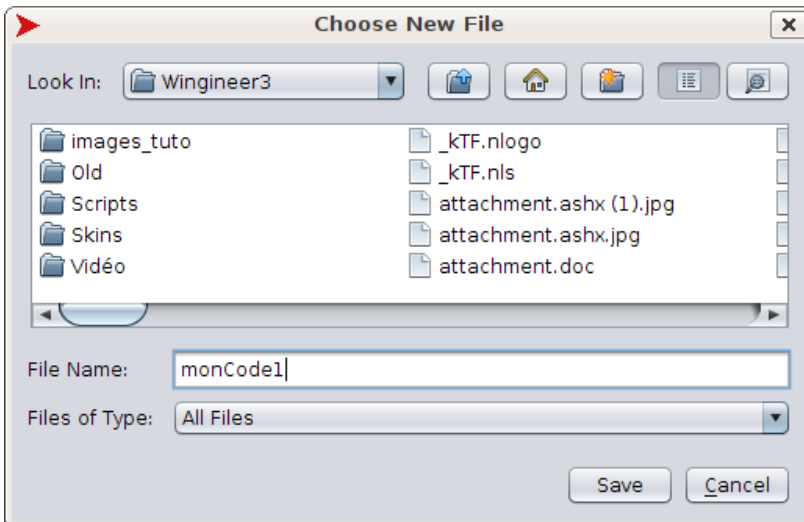
Tout d'abord il faut « **exporter son code** ». Votre soumission est composée de code mais aussi des positions initiales de vos unités et bunkers. Pour cela il y a une fonction de l'interface du jeu qui vous permet de constituer automatiquement un fichier contenant tout cela.

Dans la suite de ce document je considérerai que vous avez écrit votre code dans le fichier « myCode.nls », c'est à dire que vous pilotez l'équipe A (la bleue), c'est à dire celle de gauche.



Il faut bien sûr avoir enregistré votre travail (touche « CTRL+S ») avant d'exporter !

Quand vous cliquez sur le bouton « exportCode », il vous est demandé un nom de fichier. Par exemple je choisis de l'appeler « monCode1 », et je clique sur « Save »...



Remarque importante : ne cherchez pas à modifier ce fichier vous-même car cela a de fortes chances de mener à une erreur. Si vous avez des modifications à faire vous le faite avec Netlogo, et vous utilisez le bouton export pour créer le nouveau fichier à soumettre au serveur.

Dépôt sur le site WinGineer

J'ai maintenant stocké ma stratégie sur mon ordinateur, il faut maintenant le transférer sur le serveur web du concours pour pouvoir affronter d'autres candidats...

Pour cela, il suffit d'aller sur le site : <http://www.wingineer.fr> et de vous logger avec l'identifiant et le mot de passe que vous avez créés lors de l'inscription.

Cliquez sur le lien : « Gérer vos codes »... Vous arrivez alors sur cette page :

Gérer mes codes

Une fois votre code déposé, vous pouvez [aller choisir d'autres joueurs pour lancer des défis...](#)

Code à soumettre :

Télécharger votre code depuis votre fichier NetLogo (ou un fichier texte), il apparaîtra dans la zone de texte ci-dessous.

1. Uploadez votre fichier de code :

Parcourir...

2. Vérifiez votre code :

3. Soumettre

Cliquez sur le bouton « Parcourir », et choisissez le fichier que vous venez de créer (« myCode1 »). Le code apparaît alors dans la case grisée :

2. Vérifiez votre code :

```
;;;;;;;;;;;;; fichier à importer via l'interface du jeu (gère la
création du fichier de positions initiale)
 0 -20 0 -43 0 -32 14 -32 -11 -8 6 -26 -2 -26 1 -26 4 -29 4 -32 4 -35 4
-35 1 -35 -2 -35 -5 -32 -5 -29 -5 -26 -5 -16 5 -16 -6 -23 12 -40 11 -45 5
-42 -9 -25 -11 -31 7

;;;;;;;;;;;;;
;;;;;;;;;;;;; code candidat : équipe A (bleu)
;;;;;;;;;;;;;

to myCode1

end ;;;;;;;;;;;;;;
```

3. Soumettre

Vous n'avez plus qu'à cliquer sur « soumettre » pour confirmer votre envoi.

Ça y est votre code est enregistré sur le serveur, comme vous pouvez le voir en bas de page...

3. Soumettre

[Par date de soumission](#) [Par top score](#) [Par nombre de victoires \(défieur\)](#) [Par nombre de victoires \(défié\)](#)

Chercher dans le code

▸ vendredi 26 novembre à 14h01

.....; fichier à importer via l'interface du jeu (gère la création du fichier de positions initiale)

Il est maintenant temps d'aller choisir des candidats à défier avec ce code...
Allez sur la page de défi

mentAide & tutorielsForumRèglementPage personnelle

Gérer mes codes

Une fois votre code déposé, vous pouvez aller choisir d'autres joueurs pour lancer des défis..

Défier un joueur

Gérer mes codes

Code à soumettre :

Télécharger votre code depuis votre fichier NetLogo (ou un fichier texte), il apparaîtra dans

Votre code a été enregistré avec succès.

1. Uploadez votre fichier de code :

Défiiez d'autre joueurs

Vous pouvez choisir qui défier en regardant simplement les scores, mais aussi les cotes (la cote = nombre de victoires sur les 10 dernières parties). Vous pouvez aussi avoir la liste des vidéos des dernières parties en cliquant sur le nom du candidat.

Une fois votre choix fait vous pouvez cliquer sur les boutons « Défier » affiché sur les pages des candidats que vous voulez défier. Vous verrez alors le nombre de vos « jetons » diminuer. En effet, vous avez droit à nombre de parties limité (20 par jour).

Jetons restant : 20
Score actuel : 33
Cote actuelle : 0

Par joueurPar scorePar côte

Chercher un joueur

	Nom du joueur	Score	Cote	
1	★ spacedragoon1st	118	2	Défier
2	★ prof	33	0	
3	★ engies	30	0	Défier
4	★ lyceenTest	21	0	Défier
5	★ Hubert	19	3	Défier
6	★ morpheus	17	5	Défier

Retournez alors sur votre « page personnelle » :

The screenshot shows a navigation menu with items: 'ement', 'Aide & tutoriels', 'Forum', 'Règlement', and 'Page personnelle'. The 'Page personnelle' item is highlighted in yellow. Below the menu, there is a dropdown menu with two options: 'Défier un joueur' and 'Gérer mes codes'. The main content area is titled 'Défier un joueur' and contains two paragraphs of text explaining the challenge system.

L'unique moyen d'augmenter son score est de défier un joueur. Vous pouvez proposer 20 défis par jour. I les candidat à défier. Si vous défiez un candidat "trop fort" et qu'il gagne, vous ne gagnerez aucun point. : faible", en cas de victoire, vous ne gagnerez que peu de points. L'idéal est donc de défier des candidats é défié par d'autres candidats, seul votre cote sera affectée.

Sur cette page vous pouvez voir tous les autres candidats, leur score et leur cote (nombre de victoires su cliquant sur leur nom vous accédez à l'historique de leur défis, et surtout aux vidéos des parties. Une fc

Vous y retrouvez la liste des défis lancés.

The screenshot shows the user's personal page. At the top is a navigation menu with 'ement', 'Aide & tutoriels', 'Forum', 'Règlement', and 'Page personnelle'. The main heading is 'Ma page personnelle' followed by 'Bienvenue'. Below this is a paragraph of text and two links: 'Cliquez ici pour Gérer vos codes' and 'Cliquez ici pour trouver des joueurs à Défier'. The section 'Statistiques personnelles' shows the user's name 'prof' with a star icon, a current score of 33, and a current rating of 0. There is a search box and a 'Chercher un joueur' button. Below this is a list of challenges with columns for the challenge name, date, and status. The last challenge shows a 'Défaite !' (Defeat!) with a red arrow pointing to the rating and a 'Nouvelle Cote : 0' (New Rating : 0).

ement Aide & tutoriels Forum Règlement Page personnelle

Ma page personnelle

Bienvenue

Voici votre page principale. C'est à partir d'ici que vous allez pouvoir soumettre vos codes, choisir les candidats que vous allez défier et aussi voir le résultat des défis.

[Cliquez ici pour Gérer vos codes](#)

[Cliquez ici pour trouver des joueurs à Défier](#)

Statistiques personnelles

prof ☆
Score actuel : 33
Cote actuelle : 0

Attendez au moins 5 à 10 minutes pour voir les premiers résultats arriver...
(Pensez à cliquer sur le bouton « reload » ou « refresh » de votre navigateur).

Résultats

Statistiques personnelles

prof ☆

Score actuel : 33

Cote actuelle : 0

 Chercher un joueur

Vous avez défié morpheus le vendredi 26 novembre à 14h36

[Voir la vidéo](#)

Défaite !

Score : +0 Nouveau Score : 33

Vous avez défié lyceenTest le vendredi 26 novembre à 14h36

[Voir la vidéo](#)

Défaite !

Score : +0 Nouveau Score : 33

Vous avez défié spacedragoon1st le vendredi 26 novembre à 14h35

[Voir la vidéo](#)

Défaite !

Score : +0 Nouveau Score : 33

(Sur cet exemple, j'ai perdu mes 3 matches ;()

Il suffit alors de cliquer sur « Voir la vidéo » pour voir le déroulement de chaque défi.

Statistique Video du match X

prof ☆
Score actuel : 33
Cote actuelle : 0

Vous avez défié morpheus le vendredi 26 novembre à 14h36
[Voir la vidéo](#)

Vous avez défié lyceenTest le vendredi 26 novembre à 14h36
[Voir la vidéo](#)

Vous avez défié spacedragoon1st le vendredi 26 novembre à 14h35
[Voir la vidéo](#)

morpheus vous a défié le vendredi 26 novembre à 01h16 En cours

morpheus vous a défié le vendredi 26 novembre à 00h16 **Défaite !**

video_0000086

Match : prof / morpheus **YouTube**

Quelques remarques sur les matches

- Dans tous les matches, l'équipe qui lance le défi est en bleu à gauche, et l'équipe qui est défiée est en rouge à droite.
- Lors d'un match, seul le score de celui qui lance le défi est modifié. En cas de victoire il gagne 1 point + la valeur de la cote du joueur battu. (en cas de défaite il ne gagne aucun point)

Exemple : si je gagne un défi contre un joueur dont la cote est 5, je gagne 6 points, et la cote du joueur défié diminue de 1.