

Participe au Challenge

Tu es en Terminale,
Prépa, L3, BTS, DUT...



Jusqu'au 10 mars 2010

viens programmer
« l'Intelligence Artificielle »
d'un jeu vidéo

Et tente de gagner l'intégralité de tes
frais de scolarité en école d'ingénieur !

CE JEU EST OUVERT
À TOUS !

Logique, matière grise
et sens de l'observation...

C'est tout ce dont
tu as besoin !

Les écoles du Groupe ESIEA te proposent un
nouveau défi en 2 phases :

Phase 1 : Mesure-toi à d'autres participants
sur internet en programmant « l'Intelligence
Artificielle » d'un jeu vidéo !

Phase 2 : Les 40 meilleurs compétiteurs (*)
auront la chance de venir disputer la finale à
Paris le **samedi 13 mars 2010** pour tenter de
remporter 100%, 50% ou 25% de leur frais
de scolarité (pour 3 ou 5 ans).

(*) Pool 1A pour les joueurs visant une inscription en première année
Pool 3A pour les joueurs visant une inscription en troisième année

www.wingineer.fr

Un concours de programmation
organisé par les écoles du Groupe ESIEA

